

BERITA ACARA
PENILAIAN PRESENTASI KARYA ILMIAH BIDANG TIK
PAGELARAN MAHASISWA NASIONAL
BIDANG TEKNOLOGI INFORMASI & KOMUNIKASI 2009
NOMOR: /2009

Pada hari ini Kamis tanggal Delapan bulan Oktober tahun Dua Ribu Sembilan, Dewan Juri Pagelaran Mahasiswa Nasional Bidang Teknologi Informasi & Komunikasi ke-2 Tahun 2009 (geMasTIK-II 2009), Direktorat Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (DP2M), Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Departemen Pendidikan Nasional Republik Indonesia telah mengadakan rapat dan mengevaluasi penyajian 123 (seratus dua puluh tiga) karya ilmiah yang terbagi dalam 8 kategori kontes yaitu:

1. Smartware Contest : 14 (empat belas) tim
2. Programming Contest : 20 (dua puluh) tim
3. Data Mining Contest : 15 (lima belas) tim
4. Network Security Contest : 16 (enam belas) tim
5. Application Contest : 20 (dua puluh) tim
6. Business Game Contest : 15 (lima belas) tim
7. Game Development Contest : 12 (dua belas) tim
8. ICT Paper Contest : 11 (sebelas) penyaji

Setelah mempertimbangkan, memperhatikan dan menilai secara seksama semua karya ilmiah bidang TIK yang ikut serta dalam kontes-kontes geMasTIK-II Tahun 2009, dengan ini menentukan pemenang sebagai berikut :

A. PEMENANG BABAK FINAL geMasTIK-II 2009

I. Kategori Kontes Smartware Contest

Pemenang	Nama Tim	Perguruan Tinggi	Nama Mahasiswa	Judul Karya Ilmiah
1	OTOCCTV	Institut Teknologi Telkom	Andreas Josua Novan Juwita Puspita D.R.B Sielviana Fitria	Perancangan Simulator Sistem Monitoring Ruangan Menggunakan CCTV (Circuit Close Television) sebagai Pendukung Building Automation System Berbasis SCADA (Supervisory Control And Data Acquisition)

2	Akoestische	Institut Teknologi Sepuluh November Surabaya	Bagus Tris Atmaja Budiman Putra AR Dwi Prananto Kristiawan Purwanto	Pemisahan Sinyal Akustik Mesin Dengan Metode Analisa Komponen Independen Untuk Deteksi Kerusakan
3	ITS COOL	Institut Teknologi Sepuluh November Surabaya	Mahardhika Aji Setyawan Rahmah Mustika Ningrum Yasfin Fajri	Sistem Presensi Berbasis Hand Geometri

II. Kategori Kontes Programming Contest

Pemenang	Nama Tim	Perguruan Tinggi	Nama Mahasiswa
1	Drunken Panda	Universitas Bina Nusantara	Eko Mirhard, Eko Wibowo, Ricky Winata
2	Recursion	Universitas Indonesia	Budianto, Denvil Prasetya, Hendri
3	Solitude	Universitas Bina Nusantara	Lie Albert Januar Linarco, Panji Kharisma, Winardi Kurniawan

III. Kategori Kontes Data Mining Contest

Pemenang	Nama Tim	Perguruan Tinggi	Nama Mahasiswa
1	PARADISE	Institut Teknologi Bandung	Metri Annisa Muhamad Hanief Meinanda Narendi Muhandri
2	RHASTA	Universitas Indonesia	Faruk Candra Farabi Gregorio G.Honassan Yuan Hanif S
3	RITME_NADA	Institut Teknologi Bandung	Evan, Satya Fajar, Stevie Giovanni

IV. Kategori Kontes Network Security Contest

Pemenang	Nama Tim	Perguruan Tinggi	Nama Mahasiswa
1	>:) (Devil)	Institut Teknologi Bandung	Fernando Yosua, Lawrens Hutapea, Hans Kristian Yahya
2	Offline	Institut Teknologi Telkom	Baran Abdaha, Fuat Yosanto, Muhammad Ahda Nasrullah
3	Nubi Hakeru	Institut Teknologi Bandung	Edho Prima Arief, Muhammad Fiqri Muthohar, Nurul Ikhsan

V. Kategori Kontes Application Contest

Pemenang	Nama Tim	Perguruan Tinggi	Nama Mahasiswa	Judul Karya Ilmiah
1	E-CLASS	Institut Teknologi Sepuluh November Surabaya	Anugrah Nahari Eka Mustofa Maria Ulfa Tri Adhi Wijaya	Typing Tutor For Blind People
2	E-01	Politeknik Elektronika Negeri Surabaya	Amarinda Sa'adah Andi Dwi Laksono Atik Khoiriyah Ratna Nur Tiara Shanty	Mitigasi dan Evakuasi Bencana Banjir Sungai Bengawan Solo
3	BBS	Institut Teknologi Sepuluh November Surabaya	Bagus Tris Atmaja Budiman Putra AR	Virtual Quran Lecturer

VI. Kategori Kontes Business Game

Pemenang	Nama Tim	Perguruan Tinggi	Nama Mahasiswa
1	Densus 89	Institut Teknologi Telkom	Ardias Wirawan Perdana, Istiqomah Nur Latifah, Wahyu Fajar Pratama
2	Dynamic Team	Institut Teknologi Sepuluh November Surabaya	Ardhi Fachruzi, Eko Suwono, Robi Armadani, Ruktin Handayani
3	The Kryptonite Crusher	Universitas Gajah Mada	Adila Sepsi Widiawari, Alina Hasna Rasyanti, Hendri Wibowo, Mas Imam Aulia Azmi

VII. Kategori Kontes Game Development

Pemenang	Nama Tim	Perguruan Tinggi	Nama Mahasiswa	Judul Karya Ilmiah
1	Cahaya	Institut Teknologi Bandung	Aldilla Tienevy, Aloysius Adrian, Andru Putra Twinanda, Kaisar Siregar, Puja Pramudya	VEDA
2	Palapa Studio	Institut Teknologi Telkom	Alfian Akbar Gozali, Bayu Munajat, Gelar Isnu Satria Akbar	NUSA
3	OMONGKOSONG	Universitas Gajah Mada	Firdaus Ismail Sholeh, R. Gathot Fajar Suryantoro, Sena Nur Acksyavi	LEGENDA GATOTKACA

VIII. Kategori Kontes Paper Contest

Pemenang	Nama Mahasiswa	Perguruan Tinggi	Judul Karya Ilmiah
1	Angga Kho Meidy	Universitas Indonesia	Exploring Facebook's Potential As Business Platform For College Students
2	Mario Fransisco	Universitas Budi Luhur	The Power of Cyberpreneur
3	Innayah Nurlia Roza	Institut Teknologi Telkom	IMAC (Idea Marketing Centre)

B. PERINGKAT KEJUARAAN

1. Perolehan Medali :

Peringkat	Nama Perguruan Tinggi	Emas	Perak	Perunggu
1	Institut Teknologi Bandung	3		2
2	Institut Teknologi Telkom	2	2	1
3	Institut Teknologi Sepuluh November	1	2	2
4	Universitas Indonesia	1	2	
5	Universitas Bina Nusantara	1		1
6	Universitas Budi Luhur		1	
7	Politeknik Elektronika Negeri Surabaya		1	
8	Universitas Gajah Mada			2

2. Juara Umum

Pemenang Piala Bergilir “**SAMYAKBYA-PADESA-WIDYA**” dianugerahkan kepada:

INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG

Sebagai juara umum geMasTIK-II 2009.

C. PENGHARGAAN SEBUTAN KHUSUS

“**THE MOST INSPIRING TEAM**” adalah :

TRICHILDTI – **Politeknik Negeri Banjarmasin** (peserta Application Contest) dan Dewan Juri memberikan julukan sebagai “**Pejuang TIK Penyelamat Kota**” karena mengembangkan aplikasi Lingkungan Hidup dan tiga dari empat orang anggota timnya adalah perempuan

Demikian Berita Acara ini dibuat dengan sesungguhnya dengan catatan Keputusan Dewan Juri ini tidak dapat diganggu gugat.

D. Dewan Juri :

No	Nama Juri	Kategori Kontes	Tanda Tangan
1	Prof. Dr. Ir. Dadang Gunawan	Smartware Contest	
2	Ir. Bambang Sutopo, MSc	Smartware Contest	
3	Dr. Ir. Wirawan , DEA	Smartware Contest	
4	Koredianto Usman, ST, MSc	Smartware Contest	
5	Dr. Ir. G. A. Putri Saptawati, MCom	Data Mining Contest	
6	Anto Satriyo Nugroho, Dr. Eng	Data Mining Contest	
7	Ir. Moch. Arif Bijaksana, MTech	Data Mining Contest	
8	Rully Sulaiman, SKom,MKom	Programming Contest	
9	Ir. Muchammad Husni, MKom	Network Security Contest	
10	R. M. Samik Ibrahim, MKom	Network Security Contest	
11	Dr. Ir. Risanuri Hidayat	Network Security Contest	
12	Tribroto Harsono, MT	Network Security Contest	

No	Nama Juri	Kategori Kontes	Tanda Tangan
13	Prof. Dr.Ing.Ir. H. Iping Supriana, DEA	Application Contest	
14	Daniel Oranova S PDEng	Application Contest	
15	Dr. Ir. Kridanto Surendro	Application Contest	
16	Dr. Ir. Lukito Edi Nugroho, MSc	Application Contest	
17	Ir. Saiful Hidayat, MT	Application Contest	
18	Eka Indarto, ST	Application Contest	
19	Sukamto, ST, MSc	Application Contest	
20	Dr. Ir. Udi Subakti C., MScEng	Business Game Contest	
21	Dr.Ir. Kadarsah Suryadi	Business Game Contest	
22	Dr. Ir. Yati Rohayati	Business Game Contest	
23	Marlin Sugama, SE, MM	Game Development Contest	
24	Dr. T. Abdullah Sani	Game Development Contest	
25	Dr. Ir. Ary Setijadi Prihatmanto	Game Development Contest	

No	Nama Juri	Kategori Kontes	Tanda Tangan
26	Fazmah Arief Yulianto, ST, MT	Game Development Contest	
27	Dra. Yani Adyawardhani, MEd Adm., MPd	ICT Paper Contest	
28	Predari Siswayani., SS, MPd	ICT Paper Contest	
29	Ima Normalia K., SS, MPd	ICT Paper Contest	

Bandung, 8 Oktober 2009
Dewan Juri geMasTIK-II 2009
Ketua,

Prof. Dr. Ir. Dadang Gunawan

This document was created with Win2PDF available at <http://www.daneprairie.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.